

# PARCOURS-JEU AU PALAIS DE LA DÉCOUVERTE

1.

D'après ce que tu peux observer, les volcans les plus dangereux sont-ils :

- Plats
- Pointus
- Carrés

2.

D'où vient la lave ?

- Du centre de la terre
- De gouttes de roches qui fondent à 150 km de profondeur
- D'un lac de feu

3.

De quelle couleur est la péridotite, cette roche qui constitue le manteau terrestre ?

- Verte
- Rouge
- Marron

4.

Qu'est-ce qui crée les séismes ?

- Le déplacement et le frottement d'immenses plaques à la surface de la terre
- Le fait que la planète tourne plus vite certains jours
- La chute d'une météorite

5.

En cas de tremblement de terre, ma maison a moins de risque de s'écrouler si elle est construite...

- Sur un sol mou
- Sur un sol dur
- Sur une rivière souterraine

8.

Mais la meilleure protection, en général, c'est

- De partir sur Mars
- De faire comme si les catastrophes n'existaient pas
- De s'informer sur ces phénomènes pour mieux les comprendre et savoir y faire face (grâce à cette exposition, par exemple !)

## volcans, séismes et tsunamis...

Du 12 octobre au 11 mai 2008, grâce au palais de la découverte, ces phénomènes n'ont plus de secrets pour toi.

N'oublie pas d'essayer la "plate-forme sismique", qui reproduit un tremblement de terre grandeur nature ! Brrr ! Remis de tes émotions ? Continue ta visite dans l'exposition "Vivre avec le risque" : tu y trouveras plein de conseils pour savoir comment réagir en cas de catastrophe naturelle.

BRRR!

6.

Quand on voit la mer se retirer brusquement, c'est :

- Bon signe : on va pouvoir aller ramasser des petits coquillages sur la plage
- Mauvais signe : cela annonce l'arrivée d'un tsunami. Mieux vaut courir se réfugier sur une colline, ou à l'intérieur des terres !
- Cela ne veut rien dire du tout

7.

En cas de tremblement de terre, que doit-on faire pour se protéger ?

- Sortir de sa maison
- Se réfugier sous les tables ou dans l'angle d'une pièce
- Grimper sur le toit

quand la terre tremble ou quand elle éternue, cela donne...

des catastrophes!

à gagner!

Des encyclopédi@ Découvertes Gallimard Jeunesse [www.decouvertes-gallimard-jeunesse.fr](http://www.decouvertes-gallimard-jeunesse.fr)



1 week-end à Vulcania\*

\*Deux séjours pour 2 adultes et 2 enfants (6-12 ans), en demi-pension au Relais des Puy, Logis de France 3 cheminées. <http://www.relaisdespuy.com>

Pour participer au jeu et avoir une chance de gagner ces cadeaux, réponds aux questions en cochant les cases, et renvoie ta page complétée à : Paris Mômes/Jeu Séismes et Volcans - 5, rue de Charonne - 75011 Paris

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Tél. : \_\_\_\_\_ Email : \_\_\_\_\_

Règlement : Ce parcours-jeu est destiné aux enfants de 6 à 12 ans. Ils devront être impérativement accompagnés par des adultes qui prendront toutes précautions sur la protection, la sécurité et la surveillance des enfants. Les éditions Paris Mômes déclinent toute responsabilité en cas d'incident survenant lors de la participation au jeu. Ce jeu est entièrement gratuit. L'entrée au Palais de la découverte est à la charge des participants. Date limite de participation : 12 juin 2008 / Les bonnes réponses seront tirées au sort. Règlement déposé chez maître Pagès - 10, rue Jean-Pierre Timbaud - 75011 Paris. Il sera adressé à titre gratuit à toute personne qui en fait la demande à Paris Mômes - Jeu Volcans - 5, rue de Charonne - 75011 Paris. Conception-réalisation : Paris Mômes - 5, rue de Charonne - 75011 Paris. Création graphique : Emilie Le Strat. Rédaction : Oriane Charpentier